Методическая разработка плана организации игровой деятельности дошкольников (4-5 лет)

Разработал:

Фатхуллина Ильмира Ильдаровна, воспитатель СП «Детский сад № 49» ГБОУ СОШ № 21 г.о. Сызрань

Тема недели: «Кто живёт в лесу?»

Возраст: средняя группа

День недели	Занятие	Совместная деятельность	Создание/организация	Вовлечение семей
дата	(по расписанию)	(игровая деятельность)	развивающей	в образовательную
		в режимных моментах	предметно-	деятельность
			пространственной	
			образовательной	
			среды для	
			самостоятельной	
			деятельности детей и	
			поддержки детской	
			инициативы	
Понедельник	1. 9.00-9.20 Физическое	Утро	Внести: игрушки-	Предложить
	развитие (по плану инструктора	 игровая ситуация «Зайчик, который 	муляжи диких	родителям
	по физической культуре)	всем помогал» Цель: вовлечение	животных, кубики	совместно с детьми
		детей в игровую ситуацию, развитие	крупные.	поиграть с набором
		умения оценивать поступки		игрушек «Дикие
	2. 9.00-9.20 Художественно- эстетическое развитие (лепка)	персонажей;		животные» в
		 дид.игра «Животные леса» Цель: 		домашних
		закрепление знаний о диких		условиях.
	Тема: Лепка сюжетная по	животных;		
	мотивам венгерской сказки «Два	 Индивидуальная музыкальная игра 		
	жадных медвежонка»	«Где звучит животное?» Цель:		
		развивать умение определять голоса		

Интеграция образовательных областей: «Художественно - эстетическое развитие», «Речевое развитие», «Социально - коммуникативное развитие».

Задачи:

- 1. Учить детей лепить медвежат конструктивным способом (в парах). («Художественно эстетическое развитие»)
- 2. Разыгрывать сюжет по мотивам венгерской народной сказки «Два жадных медвежонка». («Речевое развитие»)
- 3. Воспитывать доброжелательное отношение к животным. («Социально коммуникативное развитие»)

Методы и приёмы:

Словесные: беседа «Где живут медведи?», объяснения, вопросы – ответы, художественное слово

Наглядные: рассматривание картинок, наблюдения за действиями педагога

Практические: лепка медвежат, обыгрывание сюжета сказки с

животных, развитие слухового внимания.

Прогулка 1

- Экспериментирование с песком. Цель: закрепление умения определять физические свойства песка;
- $-\ \ \, \Pi/u$ «У оленя дом большой» . Цель: развитие двигательной активности.

Вечер

- дид.игры «Чей хвост?» Цель:
 развитие творческого воображения;
- игры малой подвижности «Лесной хоровод» Цель: развитие умения согласовывать движения в соответствии с текстом игры.
- сюжетно-ролевая игра «Поход в лес»
 Цель: развитие умения подбирать атрибуты для игры;
- театрализованная игра «Наш лесной театр» Цель: вовлечение детей в воображаемую ситуацию.

Прогулка 2

– -П/и «Охотники и олени» Цель: развитие двигательной активности.

Вынести: коляски с куклами, одетыми по погоде, большие машины.

Внести: мозаику, муляжи животных, деревянный конструктор «Лес»

Вынести: песочные наборы, коляски с куклами, одетыми по погоде, большие машины.

	помощью вылепленных игрушек. Материалы, оборудование: игрушки зверей и фигурки медведицы и лисы, вылепленные для обыгрывания сюжета сказки. Пластилин коричневого, чёрного, оранжевого, жёлтого, зелёного цвета, стеки, бусинки и бисер для глаз, влажные и сухие салфетки, подставки, поворотный круг. У воспитателя фигурки медведицы и лисы, вылепленные заранее для обыгрывания сюжета сказки. Логика образовательной деятельности: И. А. Лыкова «Изобразительная деятельность в детском саду. Средняя группа. Планирование, конспекты занятий, метолические			
Вторник		Утро	Внести: кубусы,	Порекомендовать
Бторпик	эстетическое развитие (музыкальная деятельность) По плану музыкального руководителя	игровая ситуация «Лесная парикмахерская» Цель: вовлечение в в игровую ситуацию, развитие умения оборудовать игровое пространство.	магнитный конструктор, муляжи животных леса.	игры с деревянным конструктором «В лесу»
	2. 9.30-9.50 Речевое развитие.	 дид.игра «Назови ласково диких животных» Цель: развивать умение называть слова в уменьшительно- 		

Тема: Звуковая культура речи: звук [ц]

Интеграция образовательных областей: «Речевое развитие», «Социально - коммуникативное развитие».

Задачи:

- 1. Упражнять детей В произнесении звука (изолированного, в слогах, в словах). Совершенствовать интонационную выразительность речи. Учить различать слова, начинающиеся co звука ц, ориентируясь не на смысл слова, а на его звучание.(«Речевое развитие»)
- 2. Вовлекать в лидактические («Социально игры. коммуникативное развитие»)

Методы. виды приемы, деятельности:

художественное Словесные: слово, беседа «Мои игрушкиживотные леса», вопросы и ответы

Наглядные: рассматривание

- ласкательной форме.
- индивидуальные игры «Мишка и мяч» Цель: закрепление умения сопоставлять предметы по форме.
- игры небольшими подгруппами «Поможем зайцу» Цель: вовлечение в игровую ситуацию.

Прогулка 1

П/и «Веселое животное» Цель: развитие двигательной активности детей. Вечер

- Игровая ситуация «По лесной полянке» Цель: вовлечение детей в конструктивную игру.
- дид.игра «Жители леса» Цель: уточнение о месте обитания животных.
- сюжетно-ролевая игра «Зоопарк» Цель: побуждение к выбору ролей.

Прогулка 2

- П/и «Лиса и зайцы» Цель: развитие двигательной активности детей.

Вынести: совочки, ведерки, песочные наборы, коляски куклами, одетыми по большие погоде, машины, игрушку-заяц

Внести: лото «Дикие животные», атрибуты для с/р игры «Семья»

Вынести: совочки. ведёрки, коляски куклами, одетыми по большие погоде, машины, игрушка медвежонок.

представления)

Тема: «Внутри, снаружи»

Интеграция образовательных областей: «Познавательное развитие», «Речевое развитие», «Социально – коммуникативное развитие».

Задачи:

- 1. Уточнить понимание смысла слов «внутри», «снаружи», закрепить представления об овале, счётные умения в пределах 5, умение соотносить цифру с количеством предметов. («Познавательное развитие»)
- 2. Учить грамотно употреблять в речи слова «внутри», «снаружи»; называть и сравнивать свойства предметов, упорядочивать предметы по размеру; («Речевое развитие»)
- 3. Тренировать мыслительные операции анализ и сравнение, развивать внимание, память, речь, фантазию, воображение, мелкую моторику рук и мимику лица. («Социально коммуникативное развитие»)

находить соответствующие домики для животных (цвет, форма, размер)

— игры небольшими подгруппами «Одень зайку и белочку к зиме» Цель: воспитывать доброжелательные отношения к животным.

Прогулка 1

-экспериментирование с водой «Тонет - не тонет» Цель: закрепить знания о свойствах воды.

Вечер

- игровые ситуации «Зайчик который всем помогал» Цель: вовлечение в игровую ситуацию.
- сюжетно-ролевая игра «На охоте»
 Цель: развивать умение распределить роли.
- театрализованная игра «Теремок»
 Цель: развитие артистических
 способностей.

Прогулка 2

- Π /и «Зайка беленький сидит» Цель: развитие двигательной активности.

Вынести выносной игровой материал: совочки, ведерки, песочные наборы, уборочный инвентарь, коляски с куклами, одетыми по погоде, большие машины.

Внести: мозаики, кубики, посудка, корзинки, игрушкиовощи и фрукты

Вынести выносной игровой материал: песочные наборы, коляски с куклами, одетыми по погоде, большие машины.

	Методы и приёмы:			
	Словесные: беседа «Что едят			
	белочки?», вопросы и ответы			
	Наглядные: рассматривание картинок «Действия бельчат»			
	Игровые: д/и «Белочки», д/и «Бабушкины запасы», игра малой подвижности «Засолка капусты».			
	Материалы и оборудование: <u>Демонстрационный:</u> обручи			
	разного цвета. Раздаточный: по 5			
	пластмассовых овала разного			
	цвета и размера, фишки (пуговицы).			
	Логика образовательной деятельности: Л. Г. Петерсон, Е. Е. Кочемасова «Игралочка. Часть 2», стр. 129, занятие №10			
Четверг	1. 9.00-9.20 Художественно-	Утро	Внести игрушки	Порекомендовать
	эстетическое развитие		животных, любимые	ИЗГОТОВИТЬ
	(музыкальная деятельность)	Цель: вовлечение детей в	игрушки детей,	игрушку-самоделку
	По плану музыкального	воображаемую ситуацию. – дид.игра «Подбери домики	материалы для сенсорного развития и	из бумаги «Лиса» (оригами)

руководителя

2. 9.30-9.50 **Познавательное развитие** (окружающий мир)

Тема: «Какие ещё бывают животные?»

Интеграция образовательных областей: «Познавательное развитие», «Речевое развитие», «Социально - коммуникативное развитие».

Задачи:

- 1. Выявить зависимость изменений в жизни животных от изменений в неживой природе. («Познавательное развитие»)
- 2. Активизировать словарь: «мех», «шубка». («Речевое развитие»)
- 3. Формировать пространственное мышление. («Социально коммуникативное развитие»)

Методы и приёмы:

животным» Цель: развивать умение подбирать предметы по цвету и размеру.

 игра малой подвижности «Лисичка» Цель: развитие умения подражать лисичке.

Прогулка 1

 П/и «Медведи и пчелы» Цель: развитие двигательной активности.

Вечер

- дид.игра «Один-много» Цель: закрпление умения соотносить предметы по количеству.
- сюжетно-ролевая игра «Ветеринарная клиника» Цель: предоставление возможности выбора роли.
- индивидуальные игры игра на металлофоне «Паровоз» Цель: развитие слуха, умения играть на инструменте.

Прогулка 2

-П/и «Курочка и лиса» Цель: развитие двигательной активности.

развития мелкой моторики

Вынести спортивный инвентарь для самостоятельных игр детей: мячи, кегли, корзинки для мячей, обручи.

Внести конструктор, кубики, игрушки животных, альбом «Дикие животные и их детеныши», атрибуты для с/р игры «Кухня»

Вынести спортивный инвентарь для самостоятельных игр детей: мячи, кегли, корзинки для мячей, обручи.

	Словесные: беседа, вопросы — ответы, рассказ воспитателя Наглядные: рассматривание предметов, картинок Практические: исследовательская деятельность Материалы, оборудование: Кусочки меха (старого), кора деревьев, картинки с изображением зверей, меняющих цвет шубок при наступлении зимы. Логика образовательной деятельности: Н.С. Голицына Конспекты комплекснотематических занятий. Средняя			
	группа. Стр.73			
Пятница	1. 9.00-9.20 Физическое развитие (по плану инструктора по физической культуре)	дид.игра «Кто это?» Цель:закрепление знаний о дикихживотных.игра-ситуация «Если бы не было	Внести д/м по теме «Дикие животные и птицы», игрушки диких животных.	Порекомендовать игры в магнитный планшет «Дикие животные и их детёныши»
	2. 9.30-9.50. Речевое развитие (интерес к художественной литературе) Тема: Чтение русской народной	хищных животных» Цель: развивать умение рассуждать в диалоге. — игра малой подвижности «Большие и маленькие» Цель: закрепление знаний о размере предметов.	Вынести выносной игровой материал:	

сказки «Лисичка сестричка и серый волк»

Интеграция образовательных областей: «Речевое развитие», «Социально – коммуникативное развитие».

Задачи:

- 1. Воспитывать эмоционально образное восприятие содержания сказки. Подвести к пониманию жанровых особенностей сказки. («Речевое развитие»)
- 2. Учить понимать и оценивать характер и поступки героев. Вовлечь в игру, побудить к импровизации сказки в диалоге. («Социально коммуникативное развитие»)

Методы, приёмы:

Словесные: беседа по содержанию сказки, вопросы и ответы, художественное слово

Наглядные: рассматривание иллюстраций к сказке «Лисичка сестричка и серый волк»

Прогулка 1

- $\Pi/и$ «Мы – весёлые ребята» Цель: развитие двигательной активности.

Вечер

- дид.игра «Назови ласково животное»
 Цель: развитие умения называть ласково животных.
- сюжетно-ролевая игра «Магазин животных» Цель: вовлечение в игру.
- игры небольшими подгруппами «Зайцы и медведь» Цель: развитие воображения.

Прогулка 2

-П/и «Зайцы и волк» Цель: развитие двигательной активности.

совочки, ведерки, песочные наборы, уборочный инвентарь, коляски с куклами, одетыми по погоде, большие машины.

Внести коллекция наборов зверей, птиц, иллюстрации с изображением животных; игрушки животных, конструктор

Вынести выносной игровой материал: песочные наборы, коляски с куклами, одетыми по погоде, большие машины.

Игровые: инсценировка сказки «Лисичка сестричка и серый волк»

Материалы, оборудование: книга со сказкой «Лисичка сестричка и серый волк» с красочными иллюстрациями; игрушки би-бабо к сказке.

Логикаобразовательнойдеятельности:Н.С. ГолицынаКонспектыкомплексно-тематическихзанятий. Средняягруппа. Стр.77

16.00-16.20 Развлечение

Тема: «В гостях у Михайло Потапыча»

Цель: упражнять в метании правой и левой рукой на дальность; подлезание под дугу, на четвереньках, упражнять в равновесии, ходьба по узкой скамейке.